

## GAME DESIGN

### GRADE CURRICULAR

#### APRESENTAÇÃO

O curso de Pós-Graduação em Game Design objetiva contribuir para a formação de profissionais empreendedores, aptos para desenvolver jogos digitais para diversas plataformas. Ao realizar o curso, o pós-graduando terá acesso a conteúdos voltados para programação em CLP, Análise de Mercado, Roteirização de Jogos Digitais, Construção e animação de cenários e objetos 2D e 3D, Programação Unity. Realizando o curso, o especialista poderá adquirir conhecimento para realizar a transposição de ferramentas aplicadas à computação e entretenimento de jogos digitais.

| Código | Disciplina   | Carga Horária |
|--------|--|---------------|
| 5151   | Análise de Mercado: Tendência, Comportamento e Movimento | 60            |
| 4839   | Introdução à Ead   | 60            |
| 5167   | Programação em Clp                                       | 60            |
| 5153   | Construção e Animação de Cenários e Objetos 2D e 3D      | 60            |
| 5169   | Programação em Unity                                     | 60            |
| 5168   | Roteirização de Jogos Digitais                           | 60            |
| 4970   | Direito da Propriedade Intelectual                       | 60            |
| 4847   | Pensamento Científico                                    | 60            |
| 5148   | Registro de Software, Marcas e Patentes                  | 60            |
| 4872   | Trabalho de Conclusão de Curso                           | 80            |