GAME DESIGN
GRADE CURRICULAR

APRESENTAÇÃO

O curso de Pós-Graduação em Game Design objetiva contribuir para a formação de profissionais empreendedores, aptos para desenvolver jogos digitais para diversas plataformas. Ao realizar o curso, o pós-graduando terá acesso a conteúdos voltados para programação em CLP, Análise de Mercado, Roteirização de Jogos Digitais, Construção e animação de cenários e objetos 2D e 3D, Programação Unity. Realizando o curso, o especialista poderá adquirir conhecimento para realizar a transposição de ferramentas aplicadas à computação e entretenimento de jogos digitais.

Código	Disciplina	Carga Horária
5151	Análise de Mercado: Tendência, Comportamento e Movimento	60
4839	Introdução à Ead	60
5167	Programação em Clp	60
5153	Construção e Animação de Cenários e Objetos 2D e 3D	60
5169	Programação em Unity	60
5168	Roteirização de Jogos Digitais	60
4970	Direito da Propriedade Intelectual	60
4847	Pensamento Científico	60
5148	Registro de Software, Marcas e Patentes	60
4872	Trabalho de Conclusão de Curso	80